

**Gerne entwickeln die Mitarbeiter der Stadtbibliothek
gemeinsam mit Ihnen neue Veranstaltungen.**

Bitte melden Sie sich mindestens 5 Wochen im Voraus mit
Ihrer Klasse an.



**Stadtbibliothek
Weinheim**



Stadtbibliothek Weinheim

Luisenstraße 5/1



(06201) 82 62 0
bibliothek@weinheim.de

Öffnungszeiten

Di, Mi, Fr 10 - 18 Uhr

Do 10 - 19 Uhr

Sa 10 - 14 Uhr

www.stadtbibliothek-weinheim.de

Angebote der Stadtbibliothek Weinheim für Grundschulen

Für Lehrende

Dieses Faltblatt beinhaltet das aktuelle Angebot der Stadtbibliothek Weinheim, das einerseits Lust auf Lesen machen und andererseits helfen soll, sich in der Bibliothek zurechtzufinden.

Die Vermittlung von Lese-, Medien- und Informationskompetenz ist für die Bibliothek eine zentrale und wichtige Aufgabe. Gemeinsam mit anderen Bildungseinrichtungen trägt sie dazu bei, Kindern und Jugendlichen eine Grundlage für lebenslanges Lernen zu schaffen. Besonders in den ersten Lebensjahren eines Kindes ist es wichtig die Freude und das Interesse an Büchern und anderen Medien zu wecken.

Terminvereinbarung

Die beschriebenen Angebote werden individuell organisiert. Für eine Terminvereinbarung melden Sie sich bitte per Telefon unter **(06201) 9056 10** oder eMail bibliothek@weinheim.de an.

Wenn Sie Fragen zu einzelnen Angeboten haben, helfen wir Ihnen gerne weiter.

Bibliothekseinführung

Klasse: 1 - 4

Dauer: 30 Minuten

Eine grundlegende Einführung in die Bibliothek und ihre Funktion, wo man etwas findet und an welche Regeln man sich halten muss, wenn man es ausleihen möchte.

Bibliotheksführerschein

Klasse: 2 - 4

Dauer: 70 Minuten

Die Schüler lernen die Medienangebote, Nutzungsregeln und Ordnungsprinzipien der Bibliothek, sowie den Onlinekatalog kennen. Nach dem Bestehen eines Tests (Papier oder Tablet) erhalten die Kinder ihren eigenen Bibliotheksführerschein.

Geheimcode Bibliothek

Klasse: 3 - 4

Dauer: 60 Minuten

Nach der Bibliothekseinführung wird die Signatur der Sachbücher entschlüsselt. Außerdem wird am Onlinekatalog erklärt, wie man ein bestimmtes Buch findet.

Pippilothek???

Klasse: 1

Dauer: 45 Minuten

Nach der Kamishibai-Aufführung des Bilderbuchs „Pippilothek???“ können die Kinder gemeinsam die Bibliothek erkunden.

Buchpräsentation leicht gemacht ☆

Klasse: 2 - 4

Dauer: 45 Minuten

Nach einer Führung durch die Kinderbibliothek finden die Kinder mit Sicherheit ein eigenes Buch für ihre Präsentation. Beispielhaft werden passende, spannende Bücher vorgestellt und ein Büchertisch mit ausgewählten Büchern erleichtert die Suche.

Actionbound

Klasse: 2 - 4

Dauer: 60 Minuten

Nach einer kurzen Einführung wird eine Rallye mit der App „Actionbound“ in Teams gemacht. Dabei muss das Wissen über die Bibliothek angewendet werden. (Thema wählbar)



Die große Bilder-im-Buch-Suche

Klasse: 1

Dauer: 45 Minuten

Nach einer Einführung in die Bibliothek, dürfen die Kinder ans Tablet. In Zweiertteams müssen bestimmte Ausschnitte ihren Heimatbüchern zugeordnet werden. Danach dürfen die Kinder für ihre Mitschüler neue Suchbilder erstellen.

Lebendige Bilder

Klasse: 1 - 4

Dauer: 45 Minuten

Nach einer Führung können mit verschiedenen Apps selbst ausgemalte Bilder lebendig werden.

Monsterspaß! ☆

Klasse: 1 - 2

Dauer: 60 Minuten

Nach einer kurzen Führung wird eine monsterlustige Geschichte vorgelesen. Die Kinder können im Anschluss selbst das hässlichste, schrecklichste und ekligste Monster zeichnen und ihren Mitschülern präsentieren. (Thema wählbar)

Bücherblitzlicht

Klasse: 2 - 4

Dauer: 60 Minuten

Buchpräsentation mal anders. Die Kinder dürfen zu ihrem ausgewählten Buch am Tablet eine Collage erstellen, die sie anschließend präsentieren.



Weißt du was? ☆

Klasse: ab 4

Dauer: 45 Minuten

Eine Führung zu einem Thema der Wahl wird durch die Bibliothek gemacht. Danach müssen die Kinder in einem Kahoot!-Quiz oder LearningSnack ihr Wissen zeigen.

Kahoot!

Bookfaces

Klasse: ab 1

Dauer: 60 Minuten

Anschließend an eine Führung lassen die Schüler ihrer Kreativität freien Lauf lassen. Aus einer Kombination von Buchcover und Realität entstehen lustige Fotos.

Lesenacht

Klasse: ab 2

Dauer: Freitag, 19:30 Uhr - Samstag, 9:30 Uhr

Rallyes, Spiele und spannende Rätsel zu einem Thema inklusive Nachtwanderung und Schatzsuche. Themenliste wie beim Lese- und Rätselspaß.

Mein eigenes eBook

Klasse: 4

Dauer: 60 Minuten

Am Tablet erstellen die Schüler ihr eigenes multimediales eBook, das sie im Anschluss ihrer Klasse vorstellen dürfen. Es können Videosequenzen, Bilder, Tonaufnahmen und Text für die eigene Geschichte verwendet werden.

Bibliothekstrailer

Klasse: ab 3

Dauer: 120 Minuten (aufteilbar auf mehrere Termine)

Nach einer Bibliothekseinführung erstellen die Kinder im Team mit dem Tablet einen eigenen Trailer über die Bibliothek.

Buchtrailer

Klasse: ab 3

Dauer: 120 Minuten (aufteilbar auf mehrere Termine)

Nach einer Bibliothekseinführung erstellen die Kinder im Team mit dem Tablet einen eigenen Trailer zu dem Buch ihrer Wahl. Das Genre wird zuvor ausgelost und so entstehen witzige Filme, die die Kinder zugesendet werden.



Lese- und Rätselspaß für die ganze Klasse

Klasse: ab 2

Dauer: 90 Minuten

Rallyes, Spiele und spannende Rätsel zu einem Thema

- ◆ Detektivabenteuer
- ◆ Abenteuer mit dem Sams
- ◆ Die Bibliothek der verlaufenen Bücher
- ◆ Die große Piratennacht
- ◆ Die unheimliche Nacht des Gruselns
- ◆ Die Welt der antiken Götter
- ◆ Die Welt der Superhelden
- ◆ Ein verrücktes Dschungelabenteuer
- ◆ Erlebe die unendliche Geschichte
- ◆ Faszinierende Unterwasserwelt
- ◆ Fliegt mit der Bibliothek in den Weltraum
- ◆ Harry Potter - Willkommen in der magischen Welt
- ◆ In 18 Geschichten um die Welt
- ◆ Jungs gegen Mädchen: wer knackt die meisten Rätsel?
- ◆ Komm mit nach Afrika
- ◆ Lachen mit Pippi Langstrumpf
- ◆ LiteraTier: Ein tierisches Literaturabenteuer
- ◆ Alles Märchen!
- ◆ Von Feen, Einhörnern, Drachen und mystischen Wesen
- ◆ Wie kommt ein Bibliotheksbuch ins Regal
- ◆ Willkommen in der Gruft der Vampire
- ◆ Zurück in den Wilden Westen: bei Cowboys und Indianern
- ◆ Zurück in die Steinzeit: bei Höhlenmenschen und Dinosauriern
- ◆ Zurück ins alte Ägypten: bei Pharaonen und Pyramiden
- ◆ Zurück ins alte Griechenland: bei den olympischen Spielen und griechischen Göttern
- ◆ Zurück ins alte Rom: bei Caesar und Gladiatoren
- ◆ Zurück ins Mittelalter: bei Rittern, Königinnen und Burgfräulein